

サブルール「宵祭」

(3~5人用、対戦ルール)

宵もいよいよ、酔いどころ。
傘が大好き、おしゃれなおじぞう
傘に囲まれご満悦。
中でもあの傘、この傘が
おじぞうさまのお気に入り。
されど言葉で示すは無粋。
以心伝心、こいねが希う…。

《1》

「宵祭り」はおじぞうさま役の人と
感覚を合わせる対戦ルールです。
並べ方の決まりも正解も
おじぞうさま次第。
ほろ酔い感覚でお楽しみください。

《準備》

① 傘カードをすべて混ぜ、
各プレイヤーの前に裏向きで
1枚ずつ置きます。
これを「広場」と呼びます。

《2》

② 任意の方法で最初の
おじぞうさま役を決めます。
おじぞうさま役は自分の
「広場」のカードの上に
おじぞうカードを置きます。

③ おじぞうさま役以外の人は
傘カードを6枚ずつ手札として
受け取ります。

④ 残りのカードは山札として
場の中央に置き、準備完了です。

《3》

《宵祭りの流れ》

おじぞうさま役以外のプレイヤーは
自分の「広場」の周りに6枚の傘を
美しく並べ、おじぞうさま役に選んで
もらえることを目指します。

ただしこの「宵祭り」では**並べ方の
決まりはありません。**

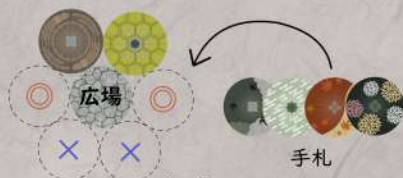
選ぶ基準はおじぞうさま次第です。

おじぞうさま役の左隣の
プレイヤーから以下の①②の
いずれかを行います。

《4》

① 配置

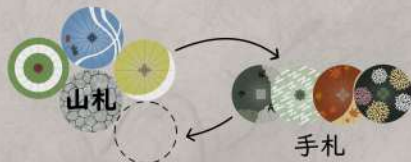
自分の手札から1枚選び、自分の
「広場」の周りに置きます。
この時、既に置いてあるカードの
右または左に隣り合うよう置きます。
間隔を空けて置いたり、間に
差し込んだりはできません。



《5》

② 入れ替え

自分の手札から1枚選び、
山札の周りに表向きで捨てます。
その後、山札の1番上のカードか、
または既に山札の周りに捨てられて
いたカード(自分が今捨てたカードを
除く)から1枚選び手札に加えます。



《6》

※注意

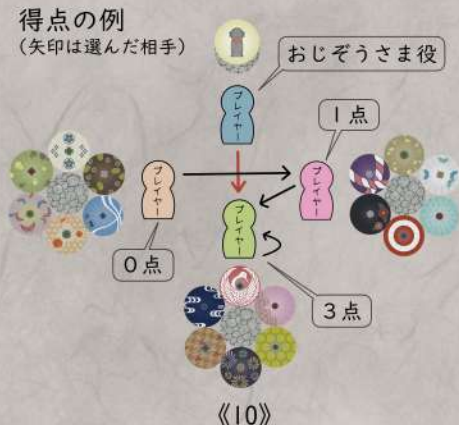
- ・①の「配置」で自分の「広場」に6枚のカードを置いたプレイヤーは完成となり、以降の手版はパスとなります。
- ・②の「入れ替え」は山札の周りに捨て札が6枚出ている(捨て札を置くスペースがない)場合はできません。

全員が自分の「広場」に6枚の傘カードを配置したら、投票に移ります。

《7》

得点の例

(矢印は選んだ相手)



《投票》

おじょうさま役とそれ以外のプレイヤーは全員の「広場」の周りのカードを見比べ、「せーの」の合図でそれぞれ以下の基準でいずれかの「広場」を指さします。

- ・おじょうさま役：自分が一番美しいと思った「広場」を選びます。
- ・他プレイヤー：おじょうさま役が選ぶと思った「広場」を選びます(自分自身も可)。

《8》

・得点計算後、自分の「広場」の周りから得点×1枚のカードを選び、裏向きで**得点カード**として確保します。

- ・その後すべての「広場」の周りとし「山札」の周りのカードを集めて山札に混ぜ、おじょうさま役を左のプレイヤーに交代して再び始めます。
- ・全員がおじょうさま役を担当したらゲーム終了です。
- ・最も多くの枚数の得点カードを獲得した人が勝利となります。

《11》

《得点》

投票の結果に応じて、おじょうさま役以外のプレイヤーはそれぞれ以下の得点をもらいます。

- ・おじょうさま役に自分の「広場」が選ばれた場合：自分の「広場」を選んだ人(おじょうさま役・自分も含む)の**人数×1点**獲得します。
- ・おじょうさま役に自分の「広場」が選ばなかった場合：自分がおじょうさま役と同じ「広場」を選んでいれば**1点**獲得します。

《9》

「宵祭り」は本来のルールよりも簡単な遊び方になっています。遊ぶ方の年齢やゲームに慣れている度合に応じて、お好きな方でお楽しみください。

制作：あんみつスタジオ
mail:anmitsu.studio@gmail.com
X:@anmitsu_studio



ルールや内容物についての質問はご連絡ください。

